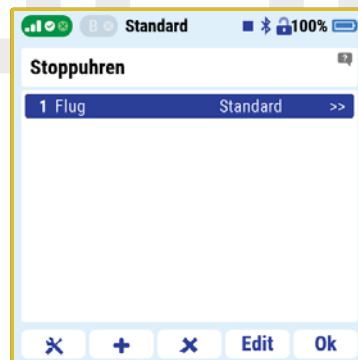


## 5 Stoppuhren/Sensoren

### 5.1 Stoppuhren

DC/DS-24II
10

Mit den Möglichkeiten zur Zeitmessung der DC/DS können verschiedenste Werte wie z.B. die Motorlaufzeit oder Rundenzeiten gestoppt werden. Der Sender ermöglicht den gleichzeitigen Betrieb von bis zu 10 unabhängigen Stoppuhren, denen jeweils ein eigener Name zugeordnet werden kann. Der aktuelle Zustand wird im Hauptbildschirm als einzelne „Fenster“ angezeigt, die aktuellen Werte werden im Modellspeicher abgelegt.



#### Zurücksetzen-Timer beim Start

Sie können jetzt wählen, welche Stoppuhren nach dem Einschalten des Senders oder nach Auswahl eines Modells zurückgesetzt werden.

Standardmäßig werden alle Zeiten mit einem kurzen Betätigen der Löschtaste unter den Display gelöscht. Darüber hinaus ist es möglich alle Stoppuhren oder gar keine zu löschen. Diese Option ist modellabhängig.

Die Modellbetriebszeit läuft immer während des Fluges (nach Drücken der „F4 Start-Taste“ auf dem Hauptbildschirm oder nach Beginn der Stopuhr). Die „F3-Taste“ löscht die Modellbetriebszeit. Es ist nun möglich, die Modellbetriebszeit auf dem Hauptbildschirm anzeigen zu lassen, 5.6 Stoppuhren/Sensoren » Telemetrieanzeige.



### Erstellung einer neuen Stoppuhr

Mit der Taste „F2(+)" erstellen Sie eine neue Stoppuhr, diese wird in der Liste jeweils unten angezeigt. Durch Editieren dieser Zeile gelangen Sie in das Einstellmenü.

### Löschen des Timers

Um eine angelegte Stoppuhr wieder zu löschen markieren Sie die entsprechende Zeile und betätigen Sie „F3(-)".

### Editieren der Stoppuhr-Einstellung



Mit der Taste „F3(edit)" oder der „3D-Taste" rufen Sie die Konfiguration der mit dem Cursor markierten Stoppuhr auf.

### Erstellung einer neuen Stoppuhr

#### Bezeichnung

Der mit „Titel" bezeichnete Parameter zeigt den frei wählbaren Namen der Uhr an, auf dem Hauptbildschirm wird automatisch ein Anzeigefenster mit der Bezeichnung der Uhr erzeugt.

#### Startwert

Ausgangswert der Stoppuhr, dieser kann positive oder negative Werte annehmen.

#### Zielwert

Der Start- und Zielwert gibt die Richtung des Timers an. Ist der Startwert kleiner wird die Zeit addiert. Wird der Startwert größer als der Zielwert gewählt wird die Zeit subtrahiert. Der Zielwert kann positive oder negative Werte annehmen.

#### Timer-Typ

Der Sender unterstützt 3 Typen von Stoppuhren (nachfolgend „Timer" genannt):

- **Standard** - beim Timerstart wird die Zeit entsprechend der Einstellung des Start- und Zielwertes gezählt. Wird der Timer durch seinen Auslöser ausgeschaltet wird, bleibt der Wert stehen. Bei wiederholtem Start setzt der Timer die Zeitmessung fort.
- **Messung der Zwischenzeiten** - beim Timerstart wird die Zeit entsprechend der Einstellung des Start- und Zielwertes gemessen. Jedes Auslösen der Stoppuhr speichert die Zwischenzeit und setzt den Timer auf seinen Startwert zurück. Auf dem Hauptbildschirm der DC/DS werden sowohl die einzelnen/bisherigen Zwischenzeiten als auch die aktuelle Zeitmessung angezeigt. Es können maxi-

mal 20 Zwischenzeiten gestoppt werden, die Sie nach dem Abstellen des Timers mit der Taste „**F4(Stop)**“, durch links/rechts-Drehung der „**3D-Taste**“ durchblättern können.

- **Freilaufend** - beim Timerstart wird die Zeit entsprechend der Einstellung des Start- und Zielwertes gezählt. Beim Abschalten des Timers durch seinen Auslöser aktualisiert der Timer die Zeit weiterhin. Mit der Taste „**F4(Stop)**“ aus dem Hauptbildschirm wird der Timer abgestellt.

Ausgehend vom Hauptbildschirm können alle Stoppuhren mit der Taste „**F5(Clr)**“ gleichzeitig wieder auf den Startwert zurückgesetzt werden.

Hat ein Timer keinen Geber zugeordnet, mit dem er gestartet wird, wird er mit der Taste „**F4(Start)**“ aus dem Hauptbildschirm oder durch Einschalten eines anderen Timers gestartet. Ist dem Timer ein Auslöser zugeordnet, wird er nur durch diesen Auslöser gestartet.

**Art der akustischen Signalisierung**

Vor dem Erreichen der Zielzeit kann eine akustische Benachrichtigung als „Vorwarnung“ eingestellt werden.

**Start des Timers**

Zuordnung des Gebers zum Starten des Timers siehe 8.2 *Geber auswählen*

**Zuordnung eines Gebers/Schalters zum Reset der Stoppuhr.**

Damit kann die Stoppuhr nicht mehr nur über die Taste F4 unter dem Display zurückgesetzt werden, sondern auch ganz bequem über einen selbst gewählten.

**Rückstellung der Stoppuhr**

Mit der Taste „**F5(Clr)**“ aus dem Hauptbildschirm wird der Timer initialisiert, d.h. er wird auf den Startwert zurückgesetzt.

„**kurz reset**“ - Rückstellung durch einen **kurzen** Druck auf die Taste „**F5(Clr)**“.

„**long reset**“ - Rückstellung durch einen **langen** Druck auf die Taste „**F5(Clr)**“.

**Flugphasen**

Der Timer kann bei allen oder nur bei ausgewählten Flugphasen aktiv sein, auch der Start kann durch einen Flugphasenwechsel erfolgen. Durch eine beliebige Konfigurationsänderung des Timers wird seine Initialisierung durchgeführt. Der Wert des Timers in seiner jeweiligen Konfiguration wird in der ersten Funktionstastenposition (links) angezeigt.

**5.2 Alarme**

<b>DC/DS-24II</b>
<b>40</b>

Wenn Sie das JETI-Telemetriesystem nutzen, können Sie in diesem Menü die Grenzwerte (Alarmschwellen) definieren, bei deren Über- / Unterschreitung Sie durch die Wiedergabe einer ausgewählten Sounddatei darauf aufmerksam gemacht werden.